



Kreativitetens dag i uddannelser

Kreativitet og nytænkning som fundamental kompetence for studerende

Fonden for Entreprenørskab og Aalborg Universitet indbyder til en dag med særligt fokus på kreativitet som en af de vigtigste ingredienser i danske uddannelser. På dagen vil undervisere og ledere fra ungdomsuddannelser og videregående uddannelser blive præsenteret for metoder til bevidst træning af de studerendes kreativitet. Dagen vil indeholde både inspirerende oplæg og praktiske workshopaktiviteter, der giver konkrete svar på, hvordan man kan integrere træning af kreativitet i undervisning, uddannelse og kurser.

Arrangementet afholdes på Aalborg Universitet København, Lokale 3.084A på A. C. Meyers Vænge 15, 2450 København SV d.19. april 2018.

Tilmeld dig her: <http://www.ffe-ye.dk/undervisning/netvaerk-for-undervisere/kreativitetens-dag-i-undervisningen-d-19-april-2018>

9:30 - 10:00

Velkomst, registrering og morgenbrød + kaffe

10:00 – 10:45

Introduktion til træning af kreativitet i uddannelser v. Anders Rasmussen, Teamleder i Fonden for Entreprenørskab, og Phd Christian Byrge, kreativitetsforsker på Aalborg Universitet

Introduktion til kreativitet i uddannelserne, hvad, hvorfor og hvordan du bevidst investerer i de kreative kompetencer hos studerende som en del af uddannelse. De giver et overblik over de vigtigste muligheder, problemstillinger og forskningsbaserede tilgange til træning af kreativitet og den forventede effekt hos de studerende ved at arbejde med kreativitetstræning. Desuden giver introduktionen forskellige bud på, hvordan man kan komme i gang med træning af kreativitet på egen uddannelsesinstitution.

10:45 – 11:45

Workshop med “Academy for Creativity” v. kreativitetsforsker Phd Christian Byrge fra Aalborg Universitet

Academy for Creativity er det første e-modul med fokus på bevidst træning af kreativitet. Det er udviklet i samarbejde med blandt andet Chinese Academy of Sciences, Complutense University og The Edward de Bono Institute for the Design and Development of Thinking. Det består af op til 50 timers kreativitetstræning plus en række refleksive skriftlige opgaver. Det er designet med fokus på gamification med en online spillerprofil og 10 forskellige baner. Det hele er bygget op omkring historien om en robot Avatar, som arbejder i et firma. Man skal så hjælpe denne robot Avatar med de kreative opgaver i relation til dens arbejde. Gennem spillet bliver de studerende automatisk trænet i nogle af de mest centrale kreative kompetencer. På workshoppen er det muligt at opleve Academy for Creativity med både en lærerprofil og en profil for studerende.



- 11:45 – 12:30** **Frokost og mulighed for at bestille støtte til at komme i gang med kreativitet på din egen institution**
- 12:30 – 13:15** **Workshop om kreativ gruppearbejde v. Kreativitetsforsker Phd Søren Hansen fra Aalborg Universitet**
- Gruppearbejde kan løfte kreativiteten til nye højder, men gruppearbejde kan også *meget* let ødelægge ethvert tilløb til kreativitet og engageret deltagelse i undervisningen. Workshoppen vil demonstrere et nyudviklet undervisningsmateriale, som gør det let at strukturere og gennemføre et hvilket som helst gruppearbejde på en måde, der gør eleverne mere kreative sammen. Du vil opleve et større fokus og et langt højere engagement fra eleverne i et gruppearbejde, hvor ingen lades tilbage på perronen.
- 13:15 – 14:00** **Bræt- og kortspil til kreativitetstræning i undervisning v. kreativitetsforsker Phd Christian Byrge, Aalborg Universitet**
- Bræt- og kortspil til kreativitetstræning består af 2 brætspil og 1 kortspil, som alle øver de studerendes kreative evner mens de spiller. Spillene er seriøse og sjove, og minder mest af alt om de spil vi kender fra sociale spil som Ludo, Vendespillet og Tegn og Gæt. Den vigtigste forskel er dog, at disse er læringspil, som har et udviklingsperspektiv med fokus på øvelse i at producere originale ideer, skifte perspektiv, og producere mange interessante ideer. På workshoppen er det muligt at prøve disse spil på egen krop, og selve konceptet vil selvfølgelig blive præsenteret og diskuteret i relation til implementering i uddannelse.
- 14:00 - 14:15** **Kort kaffepause**
- 14:15 – 15:00** **Organisation, ledelse og rammer for udvikling af kreativitet i uddannelsesinstitutioner v. kreativitetsforsker Phd Søren Hansen fra Aalborg Universitet og Anders Rasmussen, Teamleder i Fonden for Entreprenørskab.**
- Lidt forenklet gælder de samme forhold for ledelsens ledelse af kreativitet på skolen, som for lærernes ledelse af kreativitet i klasseværelset. Oplægget og diskussionen vil tage udgangspunkt i centrale emner for ledelse og organisatoriske rammer, der kan gøre det muligt for lærerne at fremme kreativiteten hos de studerende.
- 15:00 -** **Afslutning, spørgsmål og bestilling af støtte til at komme i gang på egen institution**