



*Introduktion
for
lærere og frivillige*

Co-financed by



The Erasmus+ programme aims to boost skills and employability, as well as modernising Education, Training, and Youth work

Indholdsfortegnelse

Om programmet	2
Indlæringsmål	3
JA Social Enterprise 360 Pensum	4
JA Social Enterprise konkurrenceforløb	5
JA Social Enterprise online registrering	6
JA Social Enterprise deadline	6
JA Social Enterprise materialer og værktøjer til forløbet	7
Hvad er socialt entreprenørskab og sociale entreprenører.....	7
Eksempler på sociale entreprenører.....	7
Power Point til opstart af SE360 forløbet	7
Den Sociale Kabale – Et innovationsspil for alle, der vil noget med deres samfund	7
Idébeskrivelses canvas	8
Det sociale Business Model Canvas	8

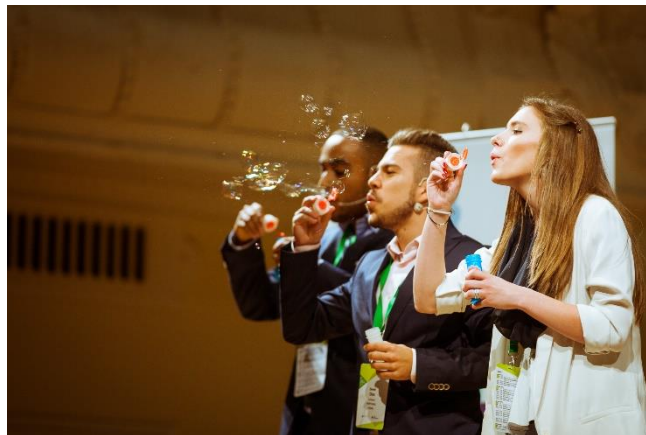
Om programmet

JA Social Enterprise 360 (SE360) handler om at øge unges bevidsthed om de socialøkonomiske muligheder og om at lære mere om, hvad der gør sociale entreprenører succesfulde. Eleverne vil gøre brug af learning-by-doing-metoder til, hvordan man kan forfølge og udvikle virksomhedsidéer med en stærk social indflydelse. Programmet vil også fokusere på elevernes egne sociale værdier og på, hvordan man tackler de sociale udfordringer, som man møder hver dag.

Eleverne vil blive bedt om at reflektere over

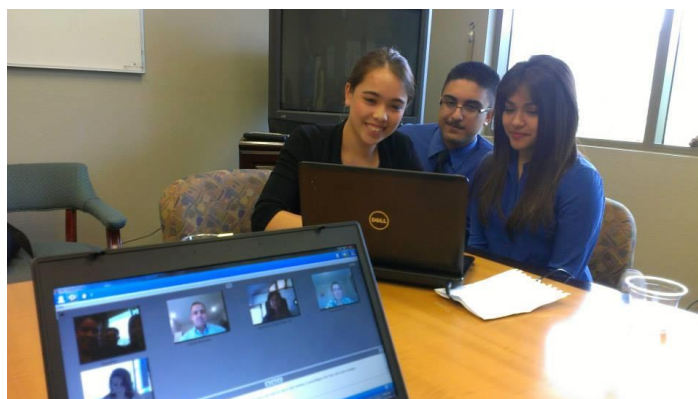
- *Hvilken social forandring, de ønsker at se?*
- *Hvilke ressourcer, de får brug for?*
- *Hvad der vil gøre deres socialøkonomiske virksomhedsidé succesfuld?*

Nobelprisvinder **Prof. Muhammed Yunus**, grundlæggeren af Grameen Bank i Bangladesh, opfandt mikrofinansiering som en løsning i bekæmpelsen af fattigdommen. Ashoka og andre organisationer fremhæver den kraftfulde sociale indflydelse, som sociale entreprenører kan have. Socialøkonomiske virksomheder kan have egenskaber både fra de kommercielle og almennyttige sektorer.



Via programmet **SE360 vil eleverne udvikle deres socialøkonomiske virksomhed "fra idé til virkelighed"**. JA Social Enterprise 360 indeholder en klar systematisk struktur samt nogle nyttige værktøjer, casestudier og aktiviteter. Der er endvidere mulighed for at deltage i nationale og internationale konkurrencer.

JA Social Enterprise 360 kombinerer det væsentligste fra entreprenørskabsuddannelsen med det specifikke indhold fra socialøkonomisk virksomhed. Metoden, der anvendes i klasseværelset er elevcentreret og bygger på samarbejde. SE360 anvender forskellige fremgangsmåder og tilgange, som f.eks. gruppearbejde, oplæg fra eleverne, casestudier og diskussioner, innovationsprocesser, undersøgelser og fremlæggelser, interaktivt og ikke-interaktivt online indhold, aktiviteter uden for skolen, konkurrencer og evalueringsredskaber.



Socialt entreprenørskab er en aktivitet, der har til formål at løse et socialt problem ved hjælp af nogle entreprenørmæssige principper til at organisere, skabe og administrere en organisation, der kan opnå

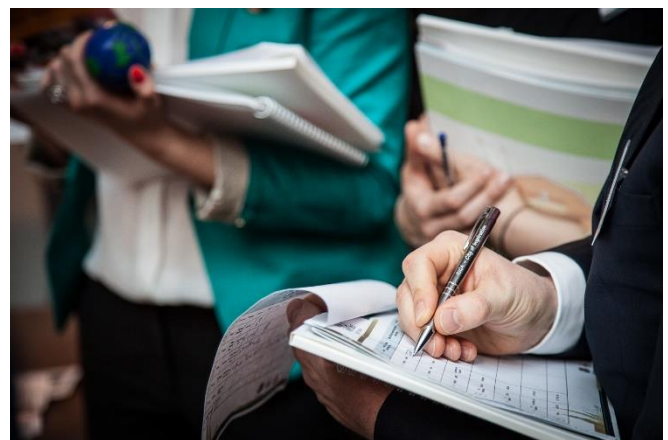
det sociale mål. En **socialøkonomisk virksomhed** er non-for-profit organisation, der ikke skal skabe profit, men har til formål at løse et socialt problem. Socialøkonomisk virksomhed forener dynamikken fra en traditionel virksomhed med den sociale bevidsthed om velgørenhed.

Målet med programmet for eleverne er at lære om socialøkonomisk virksomhed, sociale entreprenører og at tilskynde dem til at etablere en virksomhed. Opnåelsen af sådanne erfaringer kan motivere dem til at starte en socialøkonomisk virksomhed senere i livet. Programmet kombinerer en teoretisk tilgang med learning-by-doing gennem nogle øvelser og praktiske forretningsmetoder inden for socialt entreprenørskab. Dertil kommer en vifte af muligheder, værktøjer og strategier, der skal forbedre deres eget arbejde og støtte andres i forskellige sammenhænge.

Indlæringsmål

SE360 er rettet mod unge mennesker fra 15 til 19 år, både på erhvervsskoler og gymnasiale uddannelser. I Danmark kan der gives aldersdispensation, så eleverne kan deltage i den nationale konkurrence. Der gives ikke aldersdispensation på europæisk plan. SE360 har til formål at hjælpe dem til at:

- ✓ Starte deres egen socialøkonomiske virksomhed og opleve, hvad det vil sige at være en social entreprenør
- ✓ Forstå, hvad en socialøkonomisk virksomhed er, og hvad sociale entreprenører laver
- ✓ Lære at tænke kritisk om en socialøkonomisk virksomhedsidé
- ✓ Lære om lancering, ledelse, administration og opretholdelse af en socialøkonomisk virksomhed
- ✓ Analysere finansieringsbehov og -ressourcer for en socialøkonomisk virksomhed
- ✓ Lære om de måder, hvorpå teknologi kan understøtte en socialøkonomisk virksomhed og styrke digitale færdigheder på dette område.



JA Social Enterprise 360 Pensum

Programmet er rettet mod elever, der ønsker at arbejde med socialt entreprenørskab. Igennem forløbet bliver eleverne bekendte med området og kan udvikle selv socialøkonomiske virksomhedsidéer i klasseværelset. De udvikler deres idé og forretningskoncept vha. social business model canvas, bekræfte ideen og forme den yderligere med inspiration fra casestudier gjort af andre sociale entreprenører, samt felt arbejde og desk research gjort inden. Programmet indeholder følgende trin:

1. Introduktion: socialøkonomisk virksomhed, socialt entreprenørskab
2. Online registrering af hold
3. Quiz
4. Canvas til virksomhedsidé
5. Canvas til virksomhedsmodel
6. Udarbejdelse af video
7. National online konkurrence
8. Global online konkurrence

JA Social Enterprise konkurrenceforløb

- Svar på quizzen, 15 spørgsmål på engelsk
 - Download "Idébeskrivelses canvas" og svar på spørgsmålene på <http://www.ffe-ye.dk/programmer/social-enterprise-360>
 - Upload herefter svaret, max 500 ord.
 - Besvarelse på dansk
-
- Upload 5 siders rapport med udgangspunkt i det business model canvas der findes på dette link http://socialvirksomhed.dk/filer/den-sociale-forretningsmodel_endelig.pdf
 - Besvarelsen skal være på dansk
 - Upload 4 min. video hvor problemstilling og løsningen i jeres koncept præsenteres.
 - De 10 bedste hold vælges herefter ud til en online finale.



Welcome 1 - Denmark Login: 06.03.2016 17:13:23

Business Idea Description for team 1 / Denmark

At this stage of the competition each individual team can submit their ideas in their natal language.

- Describe your idea and complete the form in maximum 500 words. To be brief and to the point. To describe your idea please download the Idea Business Canvas, and upload completed before the deadline.
- The judges will review all received proposal and choose the 20 teams that will go on to the next phase.
- The remaining top 20 teams will develop their ideas further based on a Social Business Model Canvas.
- The concept paper will be reviewed by the national jury, and they will choose the top 10 teams.
- Top 10 teams will compete in the Social Innovator Relay National Final and the national winner will go further in the competition, and participate at the Social Innovator Relay Global Final!

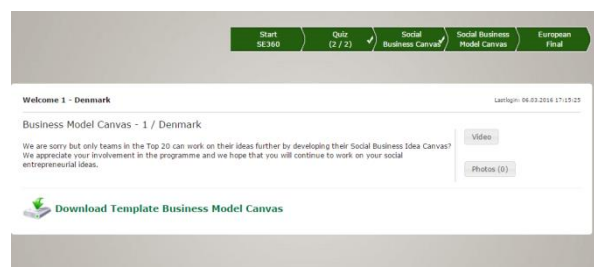
Upload your Idea Business Canvas

Idea Name *

Idea Category #1 *

Idea Category #2 *

Allowed extensions for upload: PDF, DOC, DOCX



Start SE360
Quiz (2 / 2)
Social Business Canvas
Social Business Model Canvas
European Final

Welcome 1 - Denmark Login: 06.03.2016 17:13:23

Business Model Canvas - 1 / Denmark

We are sorry but only teams in the Top 20 can work on their ideas further by developing their Social Business Idea Canvas? We appreciate your involvement in the programme and we hope that you will continue to work on your social entrepreneurial ideas.

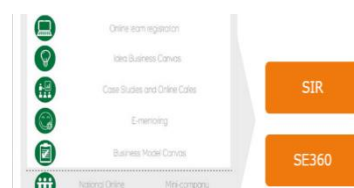
JA Social Enterprise online registrering

Gå ind på <http://jayeapps.com/se360/index.php?pg=register>

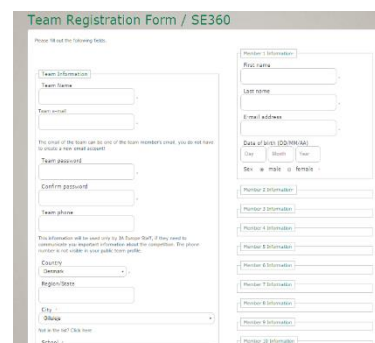
- Hvis du skal registrere dig som underviser, vælg Teacher
- Hvis du skal registrere dig som elev, vælg Team.



- Vælg **SE360**



- Underviseren skal være tilmeldt før eleverne kan tilmeldes
- Alle medlemmer skal tilmeldes med navn, fødselsdato, mail, samt køn.
- Der er en aldersgrænse på 19 år. I Danmark kan der gives dispensation til den nationale konkurrence. Går holdet videre må deltagerne over 19 år ikke deltage. Kontakt vedrørende aldersgrænse Pernille@ffe-ye.dk



JA Social Enterprise deadlines

- 1. april 2016:** Sidste tilmeldingsfrist for elever og undervisere. Eleverne skal ligeledes uploade en beskrivelse af deres koncept i denne fase. Dette gøres via "Idébeskrivelses canvas" som findes på <http://www.ffe-ye.dk/programmer/social-enterprise-360>
- 4. maj 2016:** Upload video og 5 sider rapport
- 24. maj 2016:** Online nationale finale. De 10 bedste hold.

JA Social Enterprise materialer og værktøjer til forløbet

- Hvad er socialt entreprenørskab og sociale entreprenører, samt opgaver til klasses Diskussion
- Eksempler på sociale entreprenører
- PowerPoint til opstart af forløbet, med. eksempler, definitioner, deadlines og konkurrencekriterier
- Den Sociale Kabale
- Idébeskrivelses canvas
- Social Business Model Canvas.

Hvad er socialt entreprenørskab og sociale entreprenører

En vejledning til og et eksempel på, hvad en socialøkonomisk virksomhed er. Hertil er der opgaver, som gør at emnet kan blive diskuteret i grupper og på klassen. Det tager min. 30min at gennemgå og lave opgaver, alt afhængigt af hvor mange af dem man laver.

Eksempler på sociale entreprenører

En samling af forskellige eksempler på sociale entreprenører, forskellige steder i verden. Der er både verdensomspændende virksomheder, men også lokale, samt tidligere deltageres social økonomiske virksomheder. De fleste eksempler er på engelsk

Der kan desuden findes en masse danske eksempler på dette link:

<http://www.xn--sociale-entreprenrer-rcc.dk/eksempler-paa-se.html>

Power Point til opstart af SE360 forløbet

Et Power Point som kan bruges til opstart og ved tilmelding af eleverne til SE360. Her er der både konkrete definitioner på socialt entreprenørskab, 3 forskellige eksempler, oplæg til klasses Diskussion og øvelser. Der er krav, opgaver og deadlines i forbindelse med deltagelse i SE360, samt vejledning til tilmeldingen. Det tager ca. 1,5 time.

Den Sociale Kabale – Et innovationsspil for alle, der vil noget med deres samfund

Med inspiration fra typiske innovationsprocesser har Creature udviklet et dialogbaseret spil med simple regler, hvor der er god plads til at udfolde kreativitet, drømme og forretningsidéer.

Den Sociale Kabale tager udgangspunkt i en samfundsudfordring, og derfra udvikles og prototypes der på løsninger og koncepter – eleverne prøver sig frem og mærker efter undervejs. Man skal altså ikke være bange for bare at kaste sig ud i det og læne sig ind i den kreative proces, faktisk er det det bedste, I kan gøre for at få mest ud af spillet.

Spilleplade [her](#).

Spillemanual og spillekort [her](#)

Faciliteringssideshow [her](#)

Idébeskrivelses Canvas

Dette er et "canvas" til beskrivelse af den socialøkonomiske idé. Dette canvas skal bruges som skabelon til de 500 ord der skal afleveres ca. halvvejs i forløbet for at kunne gå videre i konkurrencen. Canvas'et findes her: <http://www.ffe-ye.dk/programmer/social-enterprise-360> og indeholder spørgsmålene:

- Hvad er den socialøkonomiske forretnings idé?
- Hvem er jeres kunder, og hvem er jeres målgruppe?
- Hvad er deres behov?
- Hvilket produkt/service tilbyder I som løser dette behov?
- Hvordan adskiller I jer fra eksisterende aktører på markedet?

Det Sociale Business Model Canvas

Er et værktøj som kan hjælpe dig til at udarbejde en solid forretningsmodel omkring din socialøkonomiske virksomhed. Det kan ligeledes bruges til at udvikle på en eksisterende forretningsmodel, samt som et kommunikationsværktøj til dine interessenter. Det Sociale Business Model Canvas bruges desuden i SE360 som fundamentet til den 5 sideres rapport der skal afleveres i slutningen af forløbet.

Modellen kan findes [her](#)